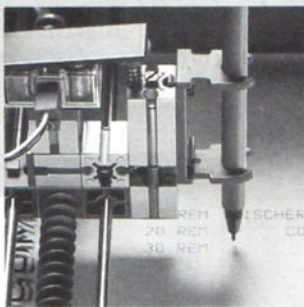
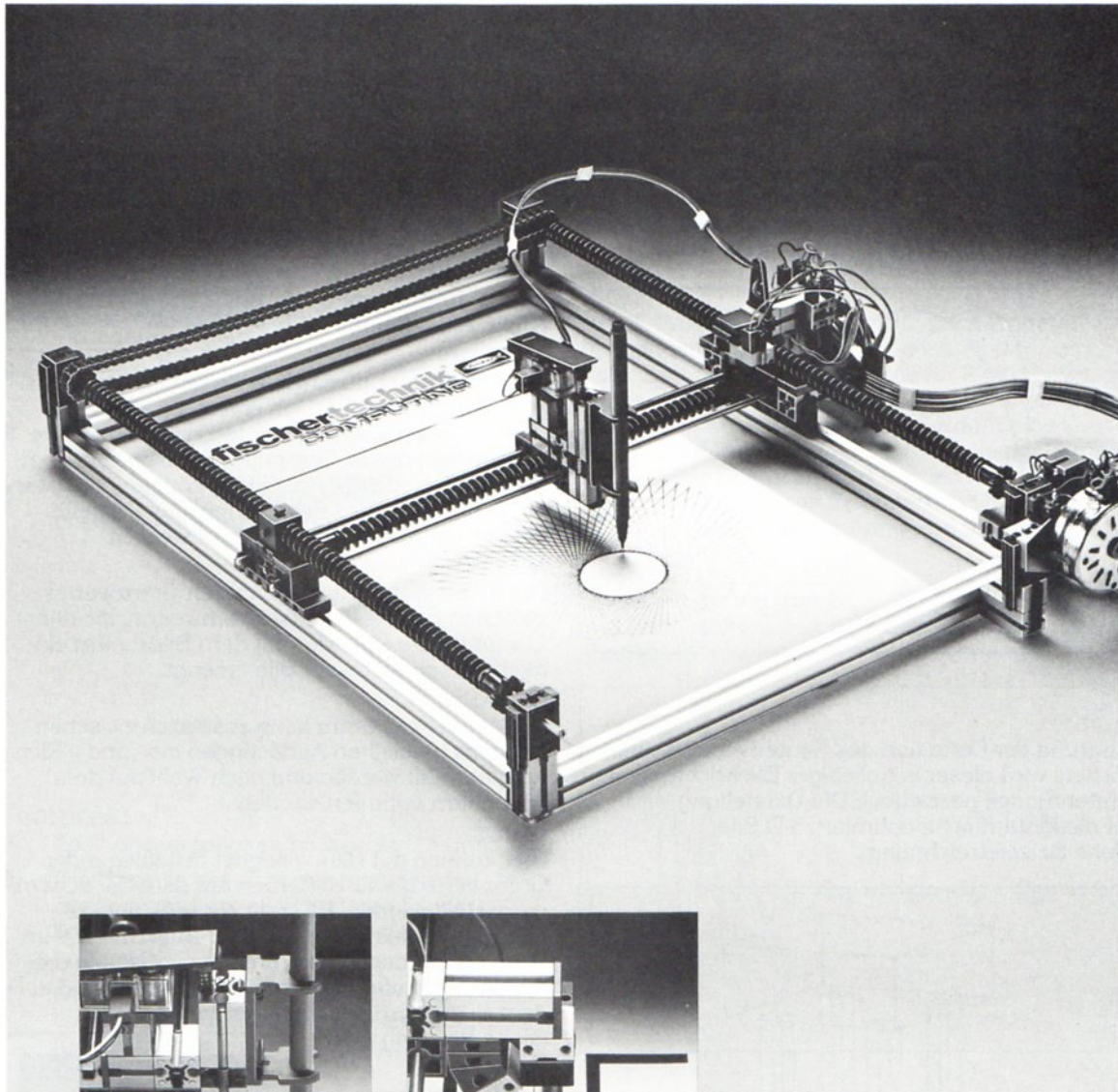


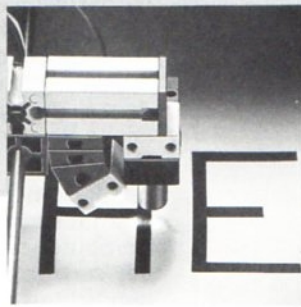
fischertechnik[®]

Technik. Mit Zukunft.

COMPUTING
COMPUTING
COMPUTING
COMPUTING



Schreibkopf bei der Übertragung eines Textes.



Lesekopf beim Abtasten und Übertragen einer Grafik.

Plotter/ Scanner

Lesen und schreiben sollte Ihr Computer schon können.

Mit dieser Schlagzeile hat fischertechnik die Produktvorteile des neuen Plotter/Scanner auf den kürzesten Nenner gebracht. Dieser professionelle fischertechnik computing Baukasten der 2. Generation vereinigt die Möglichkeiten von zwei Graphikgeräten in einem Baukasten.

Der Plotter arbeitet formatfüllend bis DIN A4 bei einer Positioniergenauigkeit unter 0,5 mm. Der Antrieb erfolgt über zwei bipolare Schrittmotoren. Der Scanner ist für die digitale Abtastung von Bildvorlagen eingerichtet. Mit der dazugelieferten Software ist Bildauswertung auch in Falschfarbendarstellung möglich.

fischertechnik computing
Plotter/Scanner Art.-Nr. 30571

Plotter/Scanner

Technische Ausstattung:

- 2 bipolare Schrittmotoren mit einer Schrittgröße von 7,5 Grad 6,8 V =
- Elektromagnetischer Schreibkopf mit Fasermine.
- Lesekopf mit Lampe und Fotozelle.
- 2 Taster zur Erkennung der Endpositionen.
- Klarsichtacrylplatte mit visuellem DIN A4 Vorlagenanschlag.
- Flachbandanschluß mit Vielfachstecker zum Interface.
- Ausführliche Bau- und Programmieranleitung.
- Gutschein für Programmdiskette entsprechend jeweiligem Computertyp.

Features:

- Positionsgenauigkeit besser als 0,5 mm.
- Die Bauteile des fischertechnik Plotter/Scanner sind mit allen anderen fischertechnik-Komponenten kombinierbar und zu ergänzen.
- Der Anschluß an den Computer erfolgt über ein Interface. fischertechnik bietet Interfaces für die gängigsten Computertypen an.

Software

Step:

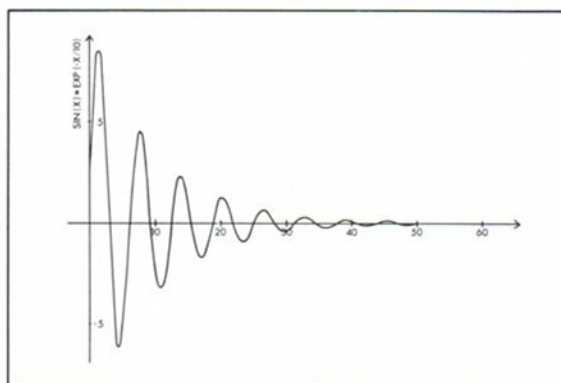
Mit diesem Programm kann die Steuerung der Schrittmotoren mit wählbarer Verzögerung demonstriert werden. Parallel wird im Anleitungsbuch die Funktion eines Schrittmotors erklärt.

Plot:

BASIC-Programm zur Steuerung des Plotters. Ausgangspunkt Ihrer individuellen Plotter Software. Enthält Unterprogramme für Plotterbewegungen, gerade Linien, Rechtecke, Schraffuren, Kreise, Ellipsen und Bögen. Außerdem eine komplette ASCII-Buchstabenbibliothek, die noch um 128 Sonderzeichen ergänzt werden kann. Weiter Unterprogramme zum Zeichnen von Skalenachsen inklusive Beschriftung und Skalierung.

Function:

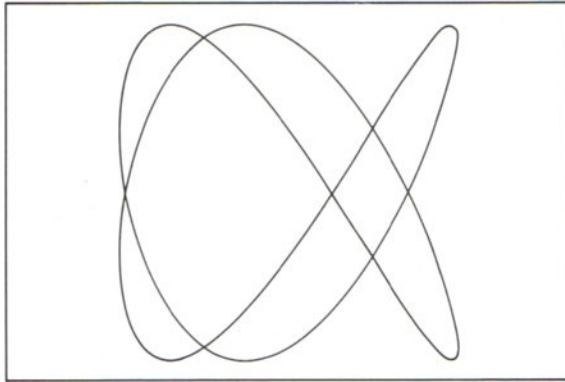
Dieses Programm basiert auf PLOT und skaliert und zeichnet eine beliebige Funktion einer unabhängigen Variablen (s. Beispielzeichnung).



Software

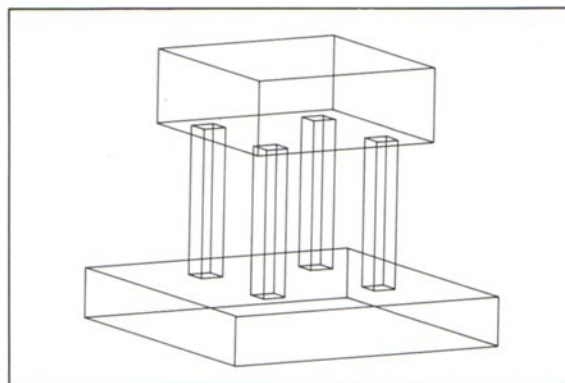
Param. F:

Auch dieses Programm basiert auf PLOT und skaliert und zeichnet eine zweidimensionale Funktion eines gemeinsamen Parameters. (siehe Beispielzeichnung).



D 3:

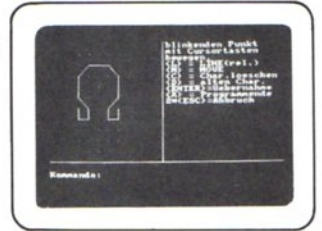
Aufgrund der Definition des Kantenverlaufs eines Körpers wird dieser in beliebiger Blickrichtung als Kantenmodell gezeichnet. Die Darstellung wird auf die Plotterfläche optimiert. 3-D Bild. (siehe Beispielzeichnung).



Software

Char. Design:

Mit diesem Programm können Sie den Zeichensatz von PLOT ändern und ergänzen. Der Zeichenentwurf erfolgt am Bildschirm. (siehe Abbildung).



Scanner:

Programm zur optischen Vorlagenabtastung bis zum Format DIN A4. Den einzelnen Punkten (Schrittweite ca. 2 mm) werden Helligkeitswerte zugeordnet, die im Computer abgespeichert werden. Nach Ende der Abtastung können die Daten unter Angabe eines File-Namens auf Diskette gespeichert und somit gesichert werden.

B & W:

Durch die Wahl eines geeigneten Grenzwertes zwischen den Helligkeitsextremwerten, die der Computer anzeigt, wird auf dem Bildschirm ein digitales schwarz-weiß Bild erzeugt.

D.PIC:

In diesem Programm kann zusätzlich zwischen 3 unterschiedlichen Auflösungen in x- und y-Richtung gewählt werden und nach Wahl auf dem Bildschirm optimiert werden.

Color:

Hier können mit Hilfe geeignet festzulegender Grenzwerte bis zu 16 Farben auf dem Bildschirm dargestellt werden. Es steht die vollständige Farbpalette des Computers zur Auswahl. Wie im vorhergehenden Programm kann zwischen drei Auflösungsstufen unterschieden werden und auf dem Bildschirm optimiert werden. (siehe Beispiel).

Pattern:

Bei diesem Programm sucht sich der Computer einen auf der Vorlage aufgebrauchten schwarzen, ausgefüllten Kreis. Der Sensor fährt der Kreislinie entlang und wertet die Positionsdaten aus. Danach können identische, verschobene und verschieden große Kreise nach der gleichen Methode erkannt werden.

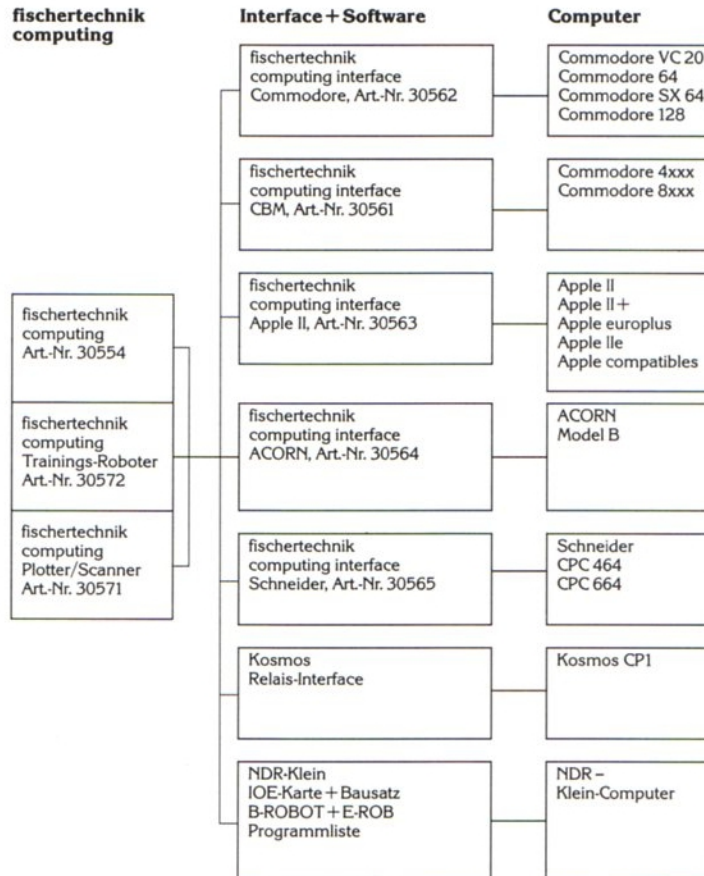


und können erweitert und verändert werden.

fischertechnik[®]

Technik. Mit Zukunft.

COMPUTING
COMPUTING
COMPUTING
COMPUTING
COMPUTING



fischertechnik computing – kompatibel zu den wichtigen Home-Computern.

Mit diesem Versprechen brachte fischertechnik die ersten computing Interfaces mit den dazugehörigen Software-Paketen auf den Markt. Inzwischen hat fischertechnik das laufende Software-Angebot aktualisiert.

Im Augenblick werden die Produktbereiche der Hersteller Commodore – inclusive des neuen 128ers –, Apple, Acorn, Schneider, NDR-Klein-Computer und Kosmos abgedeckt. Und die Entwicklung geht weiter: Das IBM-Interface-Paket ist für 1986 in Vorbereitung.

Einsatz-Möglichkeiten der fischertechnik computing Software-Pakete.

COMPUTER DISKETTE	Art.-Nr.	SOFTWARE FÜR:
ACORN SD englische Version	30590	Trainingsroboter/Plotter/Scanner
ACORN DD englische Version	30591	Trainingsroboter/Plotter/Scanner
Apple II SD deutsche Version	30589	Trainingsroboter/Plotter/Scanner
Apple II SD englische Version	30593	Trainingsroboter/Plotter/Scanner
CBM SD deutsche Version	30587	Trainingsroboter/Plotter**
CBM DD deutsche Version	30588	Trainingsroboter/Plotter**
C 64 SD deutsche Version	30585	Trainingsroboter/Plotter/Scanner
C 64 SD englische Version	30592	Trainingsroboter/Plotter/Scanner
VC 20 SD deutsche Version	30586	Trainingsroboter/Plotter**
Schneider CASSETTE* in der Interface-Packung		Trainingsroboter/Plotter/Scanner
Sinclair	Anfrage bei Hertrich Computer GmbH,	Im Möllenkamp 26, 4830 Gütersloh 1
	* Deutsche Version	** Computer standardmäßig nicht grafikfähig.